**ИГРА ШАРИКИ**

Перечень задач для выполнения

1. Подключение модуля tkinter и random

Создаем окно, определяем его цвет, размер

Настраиваем перехват щелчками мыши

1. Создаем игровой шарик

Заставляем его появится на месте щелчка мышью

1. Учим шарик двигаться и отскакивать от краев окна

Настройка управления движущимся шариком с помощью мыши

1. Создаем «Россыпь» неподвижных шаров, которые движущийся шарик будет «выбивать»

Обработка столкновения шариков

1. Определение «опасных» шаров красного цвета

Прикосновение к такому шару проигрыш

1. Вывод результата игры